

Intelligence

# GeoStore

Définir votre AOI  
Guide utilisateur



AIRBUS

# Aperçu du didacticiel

## Compétences à acquérir

Les points suivants seront expliqués en détail dans ce guide utilisateur

- ✓ Connaître les contraintes de hauteur, largeur et surface d'AOI dans GeoStore
- ✓ Dessiner une AOI avec les outils point, ligne, rectangle et polygone
- ✓ Importer et renommer une AOI depuis un shapefile, un fichier KML/KMZ ou un fichier WKT
- ✓ Modifier une AOI
- ✓ Naviguer entre plusieurs AOIs
- ✓ Supprimer une AOI et effacer toutes les AOIs
- ✓ Exporter une AOI
- ✓ Renommer une AOI

## Guides utilisateurs utiles

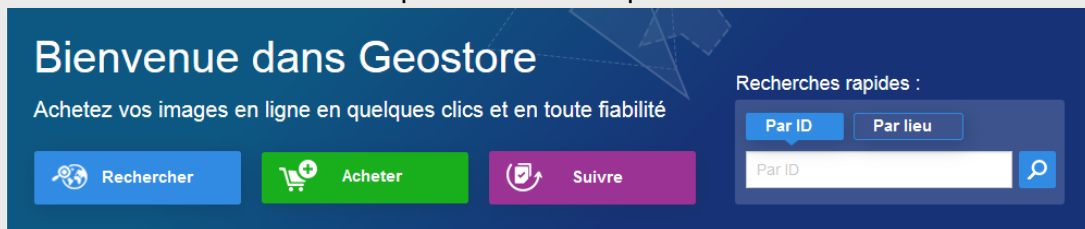
Vous pouvez en apprendre davantage sur l'utilisation de GeoStore. Consultez s'il vous plaît les guides utilisateur suivants pour améliorer votre expérience GeoStore!

- [Comment rechercher des produits d'archives](#)
- [Comment rechercher des produits sur étagère](#)
- [Polygones multiples](#)
- [Créer et gérer des projets et alertes](#)

Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore

## Rendez-vous sur la carte

Rendez-vous sur [www.geostore.com](http://www.geostore.com) dans votre navigateur Internet.  
Nous vous recommandons Mozilla Firefox ou  
Google Chrome : Vérifiez la [configuration requise](#)  
sous la rubrique Questions-Réponses



Cliquez sur



Rechercher

sur la page d'accueil de GeoStore si vous souhaitez simplement un aperçu des produits d'archives.

Ou

Cliquez sur



Acheter

sur la page d'accueil de GeoStore si vous souhaitez commander des archives, puis...

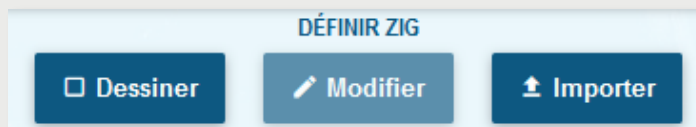
Cliquez sur

Connexion

et saisissez votre adresse e-mail et votre mot de passe.

## Localisez les outils de définition d'AOI

Rendez-vous dans les outils **DEFINIR ZIG** au-dessus de la carte



Cliquez sur

Dessiner

pour dessiner des polygones avec différents outils. Les coordonnées du curseur sont affichées (en longitude et latitude) dans le coin en bas à droite de la carte, tout comme la largeur et la hauteur de votre AOI

Largeur de la ZIG : 210 km, hauteur : 116 km Coordonnées : 0.72, 45.27

Cliquez sur

Modifier

pour modifier les sommets des polygones existants. Vous ne pouvez sélectionner cet outil que si vous avez déjà dessiné un polygone.

Cliquez sur

Importer

pour importer des polygones depuis un fichier shapefile ou KML/KMZ. Vous pouvez vérifier les [projections supportées](#) dans la rubrique Aide et documentation.

*Une fois que vous avez créé ou importé des polygones, une recherche sera automatiquement lancée avec vos derniers filtres de recherche. Cette recherche est effectuée uniquement pour les polygones sélectionnés.*

Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore



## Meilleures Pratiques pour définir une AOI

**Consultez** le tableau ci-dessous avant de définir votre AOI si vous savez déjà de quel produit vous avez besoin. Par défaut, votre AOI doit couvrir une surface minimum de 5 km<sup>2</sup>, sinon la recherche ne donnera aucun résultat. Une surface minimum sera toutefois facturée selon le produit.

| Programmation                                     | ONE DAY  | ONE NOW  | ONE PLAN | ONE SERIES |
|---|----------|----------|----------|------------|
| Capteur   | Pléiades | SPOT 6/7 | Pléiades | SPOT 6/7   |
| Surface minimum de facturation (km <sup>2</sup> ) | 100      | 500      | 100      | 500        |
| Surface min de l'AOI (km <sup>2</sup> )           | 25       | 100      | 5        | 5          |
| Surface max de l'AOI (km <sup>2</sup> )           | 800      | 7 200    | -        | -          |
| Hauteur max de l'AOI (km)                         | 40       | 120      | 10 000   | 10 000     |
| Largeur max de l'AOI (km)                         | 18,9     | 50       | 10 000   | 10 000     |

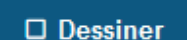
| Produits Optiques                             | Pléiades          | SPOT 6/7  | SPOT 1-5                  |
|---|-------------------|-----------|---------------------------|
| Surface min de facturation (km <sup>2</sup> ) | 25                | 100       | 1 000                     |
| Largeur min de l'AOI (km)                     | 2                 | 2         | 2                         |
| Produits TerraSAR-X                           | Staring Spotlight | Spotlight | High Resolution Spotlight |
| Surface min de facturation (km <sup>2</sup> ) | 14,8              | 100       | 50                        |
| Largeur min de l'AOI (km)                     | 3,7               | 10        | 5                         |
| Hauteur min de l'AOI (km)                     | 4                 | 10        | 10                        |
| Produits TerraSAR-X                           | StripMap          | ScanSAR   | Wide ScanSAR              |
| Surface min de facturation (km <sup>2</sup> ) | 900               | 15 000    | 54 000                    |
| Largeur min de l'AOI (km)                     | 30                | 100       | 200                       |
| Hauteur min de l'AOI (km)                     | 30                | 150       | 270                       |

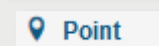

| Produits sur étagère                              | Elevation30 | WorldDEM | SPOTMaps |
|---|-------------|----------|----------|
| Surface minimum de facturation (km <sup>2</sup> ) | 500         | 500      | 250      |
| Largeur min de l'AOI (km)                         | 2           | 2        | 2        |

Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore



## Dessinez une AOI avec l'outil 'Point'

Cliquez sur  dans le menu du bloc 'DEFINIR AOI'

Sélectionnez  et cliquez sur  pour afficher l'option zone tampon

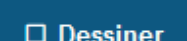
Sélectionnez la distance de la zone tampon que vous souhaitez appliquer au point



Cliquez sur la carte à l'endroit de votre AOI. La fonction zone tampon créera automatiquement un quadrilatère de la distance spécifiée autour de votre point.

Veillez à ce que votre AOI couvre la surface minimum requise de 5 km<sup>2</sup>. Sachez qu'une surface minimum sera facturée selon le produit choisi, comme indiqué dans le [tableau en page 3](#).



## Dessinez une AOI avec l'outil 'Polyligne'

Cliquez sur  dans le menu du bloc 'DEFINIR AOI'

Sélectionnez  et cliquez sur  pour afficher l'option tampon

Sélectionnez la distance de la zone tampon que vous souhaitez appliquer à la polyligne (la valeur par défaut est définie sur 5 km)

Taille (km)

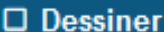
Cliquez sur la carte pour lancer la création de votre polyligne. Double-cliquez pour marquer la fin de votre construction. La fonction tampon transformera automatiquement les polygones en polygones en élargissant les deux côtés des polygones selon la distance de la zone tampon.


Veillez à ce que votre AOI couvre la surface minimum requise de 5 km<sup>2</sup>. Sachez qu'une surface minimum sera facturée selon le produit choisi, comme indiqué dans le [tableau en page 3](#).



Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore

## Dessinez une AOI avec l'outil 'Rectangle'

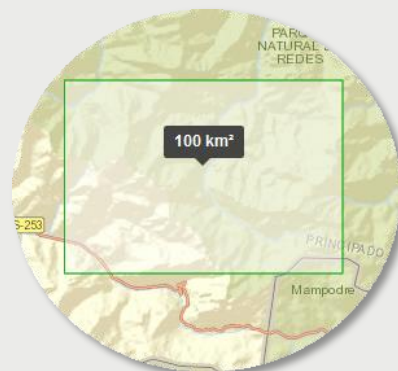
Cliquez sur  **Dessiner** dans le menu du bloc 'DEFINIR AOI'

Sélectionnez  **Rectangle** et cliquez une première fois sur la carte


Une fois que vous avez cliqué, vous pouvez vous déplacer sur la carte là où vous en avez besoin en effectuant un cliqué/glissé. La molette de la souris vous permet de faire un zoom avant ou arrière.

Cliquez sur la carte une seconde fois pour terminer le rectangle.

Veillez à ce que votre AOI couvre la surface minimum requise de 5 km<sup>2</sup>. Sachez qu'une surface minimum sera facturée selon le produit choisi, comme indiqué dans le [tableau en page 3](#).



## Dessinez une AOI avec l'outil 'Polygone'

Cliquez sur  **Dessiner** dans le menu du bloc 'DEFINIR AOI'

Sélectionnez  **Polygone** et cliquez une première fois sur la carte

Cliquez sur la carte pour commencer la construction de votre polygone. Vous pouvez vous déplacer sur la carte là où vous en avez besoin en effectuant un cliqué/glissé. La molette de la souris vous permet de faire un zoom avant ou arrière.


Double-cliquez pour terminer la construction de votre polygone, les premier et dernier sommets que vous avez créés seront automatiquement reliés.


Veillez à ce que votre AOI couvre la surface minimum requise de 5 km<sup>2</sup>. Sachez qu'une surface minimum sera facturée selon le produit choisi, comme indiqué dans le [tableau en page 3](#).



Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore

## Dessinez une AOI avec l'outil 'Coordinates'

Cliquez sur  **Dessiner** dans le menu du bloc 'DEFINIR AOI'

Sélectionnez  **Coordinates** et sélectionnez "Center point" ou "Corner coordinates"

PRÉCISEZ VOTRE ZIG

Point central

Coordonnées des coins

Veuillez saisir une latitude et une longitude

Point central

Degrés décimaux

Latitude

°

Longitude

°

Degrés minutes secondes

Latitude

Degré °

Minut '

Secondes "

N/S

Longitude

Degré °

Minut '

Secondes "

O/E

Dimensions

Carré

☒

Rectangle

Longueur

Km

Superficie

Km<sup>2</sup>

Réinitialiser

Annuler

Ok

Cet outil dessinera automatiquement une AOI (carré ou rectangle) autour de ce point central ou selon les coordonnées du coin supérieur gauche et du coin inférieur droit si vous choisissez "Corner coordinates".


Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore

Intelligence  
Applicable as of January  
2017 © Airbus DS 2017

6

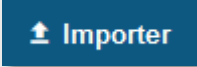
AIRBUS

# Importez des polygones

Cliquez sur  pour importer une ou plusieurs AOI dans GeoStore. Vous pouvez importer autant de polygones que vous souhaitez.

**Veillez** à ce que votre fichier soit conforme aux conditions requises énoncées ci-dessous avant l'importation.

| Conditions requises pour l'importation             |   |
|--|---|
| Format de fichier                                  | Shapefile ESRI (Sélectionnez les fichiers .shp et .prj), Google Earth KML/KMZ, WKT  |
| Type de fichier                                    | Polygone, multi-polygone  |
| Projections et systèmes de coordonnées compatibles | Consultez les <a href="#">projections supportées</a> dans la rubrique Questions-Réponses                                    |
| Surface minimum                                    | 5 km <sup>2</sup> mais une surface minimum sera facturée selon le produit (consultez le <a href="#">tableau en page 3</a> ) |
| Contraintes géométriques et topologiques           | Les polygones doivent être continus et ne pas se recouper   |

Sélectionnez le format de fichier et cliquez sur  puis sélectionnez le fichier à importer

IMPORT DE DONNÉES


ID

WKT

KML / KMZ

SHP

Veuillez cliquer sur le bouton importer pour spécifier votre fichier texte (.txt) ou saisissez directement le WKT dans la zone ci-dessous.



Annuler


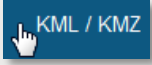

Ok

Vous pouvez soit coller les coordonnées WKT soit importer le fichier texte contenant les coordonnées. Vous pouvez également importer une liste d'ID via ce menu

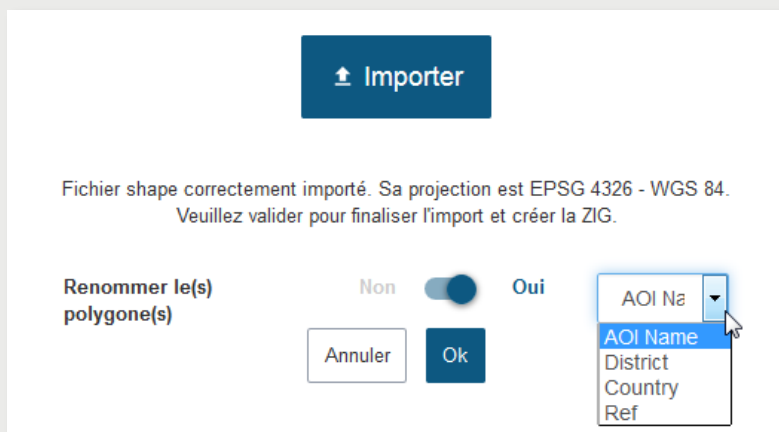
Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore



## Importez des polygones

Cliquez sur  et sélectionnez  pour un KML/KMZ ou  pour un fichier Shape.

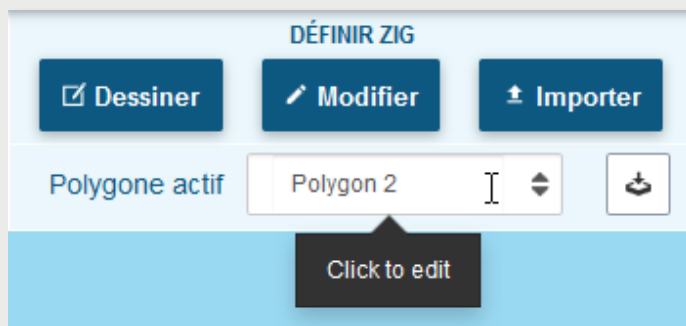
Si vous importez un fichier Shape, assurez-vous de sélectionner tous les types de fichiers liés (.shp .dbf .shx .prj) en maintenant la touche SHIFT ou CTRL en cliquant. Cliquez ensuite sur le bouton commutateur pour sélectionner « Yes », choisissez le champ à importer et cliquez sur « OK » pour commencer l'import.




The dialog box shows the 'Import' button at the top. Below it, a message states: 'Fichier shape correctement importé. Sa projection est EPSG 4326 - WGS 84. Veuillez valider pour finaliser l'import et créer la ZIG.' Below the message, there is a toggle switch for 'Renommer le(s) polygone(s)' set to 'Oui'. There are 'Annuler' and 'Ok' buttons. A dropdown menu is open, showing options: 'AOI Na', 'AOI Name', 'District', 'Country', and 'Ref'.

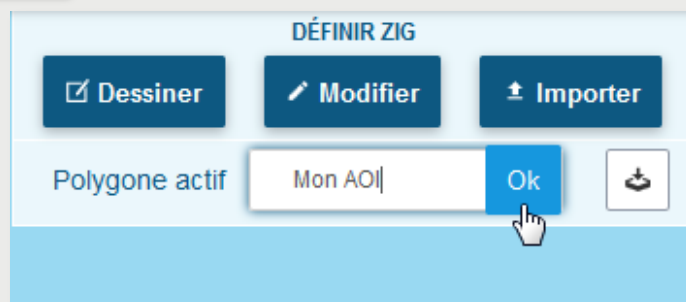
## Renommez un polygone

Cliquez sur le nom par défaut de votre polygone et saisissez-en un nouveau



The dialog box is titled 'DÉFINIR ZIG'. It has three buttons: 'Dessiner', 'Modifier', and 'Importer'. Below these, there is a section for 'Polygone actif' with a text input field containing 'Polygon 2' and a dropdown arrow. A tooltip with the text 'Click to edit' points to the input field.

Cliquez sur  pour valider vos modifications




The dialog box is the same as the previous one, but the text input field now contains 'Mon AOI'. The 'Ok' button is highlighted with a mouse cursor.

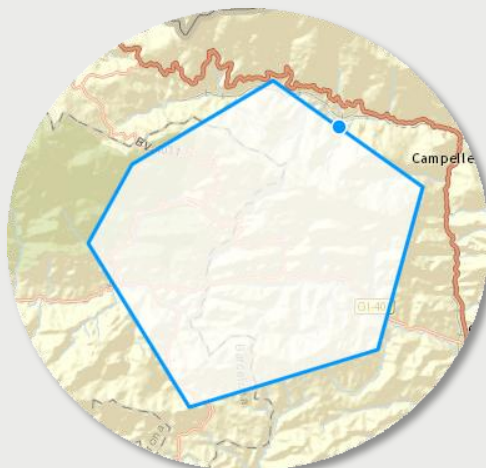
Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore

## Modifiez les polygones

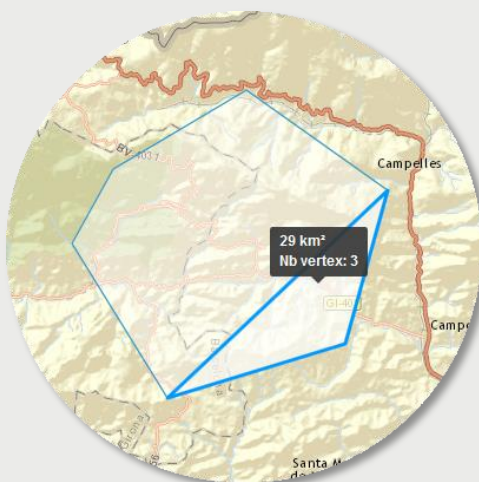
Cliquez sur

 **Modifier**

pour modifier votre polygone et changer sa zone de visibilité en bleu de façon à pouvoir clairement l'identifier.



**Ajoutez** un sommet en cliquant sur la zone de visibilité. Vous verrez apparaître un point bleu que vous pourrez faire glisser sur l'endroit spécifié, ou vous pourrez déplacer les sommets existants.



**Supprimez** un sommet en cliquant dessus. La construction de votre nouveau polygone apparaît ensuite par-dessus l'ancienne.

Cliquez sur

**Valider**

pour valider votre modification

Cliquez sur un polygone pour le modifier.

Annuler

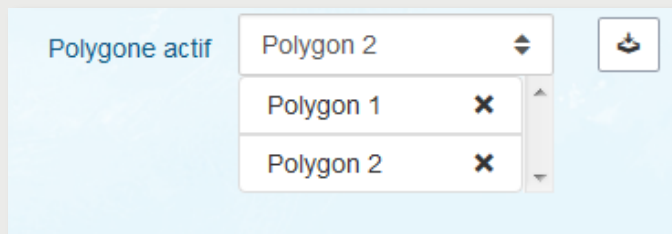
Valider

Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore

## Naviguez entre les polygones

Si vous avez chargé plusieurs polygones, vous avez la possibilité d'en sélectionner ou d'en modifier seulement un parmi la liste. Pour cela, vous devez définir ce polygone comme actif

**Rendez-vous** dans les outils **DEFINIR AOI** et localisez la liste des polygones actifs




**Déroulez** la liste des polygones actifs en cliquant sur les flèches 

**Placez** la souris sur le nom du polygone pour le faire apparaître en orange sur la carte. Cette fonctionnalité vous permet d'identifier et de localiser facilement votre polygone.


**Cliquez** sur le nom d'un polygone pour le rendre actif et zoomer sur son emplacement. Cette fonctionnalité vous permet de naviguer entre les différents polygones.

**Chaque fois que vous passez d'un polygone à l'autre, une nouvelle recherche est lancée**, prenant en compte le polygone actif avec vos derniers filtres de recherche (produits et critères).

## Supprimez des polygones

**Supprimez** un polygone en cliquant sur la  à côté du nom du polygone dans la liste des polygones actifs. **Cette opération étant irréversible, nous vous recommandons d'utiliser cette fonctionnalité avec prudence.**


## Exportez des polygones

**Exportez** votre polygone actif en KML en cliquant sur  à côté de la liste des polygones

## Effacez tous les polygones sur la carte

**Cliquez sur**  pour dérouler le menu

**Puis**

**Cliquez sur**  en bas de la liste pour effacer chaque polygone présent sur la carte.

**Cette opération étant irréversible, nous vous recommandons d'utiliser cette fonctionnalité avec prudence.**

Des questions ? Consultez notre rubrique [Questions-Réponses](#) sur la page d'accueil de GeoStore